

---

MATÈRIA: Tecnologies

CURS: 2n

**Bloc 1. Electricitat**

- Unitat 1      Electricitat i magnetisme.  
Unitat 2      Presentacions amb Power Point.  
Unitat 3      L'energia elèctrica.

**Bloc 2. Processos i transformacions tecnològiques en la vida quotidiana**

- Unitat 4      Fabricació artesanal i fabricació industrial.  
Unitat 5      El procés productiu.

**Bloc 3. L'ordinador com a mitjà de d'informació i comunicació**

- Unitat 6      *Hardware* i xarxes  
Unitat 7      Internet i comunitats virtuals.

**CRITERIS D'AVALUACIÓ**

Els criteris d'avaluació que s'estableixen com a referència per a l'avaluació del procés d'ensenyament – aprenentatge són els següents:

- Comprendre i descriure el funcionament de circuits elèctrics bàsics i les seves aplicacions a sistemes tècnics senzills. Dissenyar i construir circuits elèctrics bàsics tant amb components com mitjançant l'ús de simuladors. Integrar aquests circuits de baixa tensió a joguines, objectes de construcció pròpia i maquetes d'habitatges.
- Descriure el procés de generació d'electricitat a partir de diferents fonts d'energia i el procés d'obtenció de moviment a partir de l'electricitat. Valorar la necessitat d'un consum raonat d'energia en la vida quotidiana i l'ús d'estratègies adients per aconseguir-ho.
- Comprendre els efectes i les interrelacions de les magnituds elèctriques bàsiques i realitzar mesures de forma experimental.
- Valorar la importància de l'electricitat en la resolució de problemes i en el desenvolupament tecnològic.
- Reconèixer els diferents processos, tècniques i transformacions industrials aplicades a les matèries primeres fins a convertir-se en productes elaborats i posats a l'abast del consumidor. Analitzar el procés industrial d'un producte característic de la zona.
- Valorar la necessitat d'una compra i un consum responsable dels productes.
- Utilitzar Internet de forma correcta per comunicar-se, cercar, descarregar, intercanviar i publicar informació, així com conèixer-ne el funcionament, estructura i terminologia.
- Valorar la propietat intel·lectual pel que fa l'ús i difusió de la informació i del programari accessible mitjançant Internet.
- Compartir de forma correcta recursos tant de xarxes d'ordinadors com de comunitats virtuals, valorant la necessitat de col·laborar en la construcció compartida del coneixement.

- Crear i presentar informació mitjançant eines informàtiques i entorns multimèdia.

### **EINES D'AVALUACIÓ**

L' alumne serà avaluat en clau de competències tal com preveu la legislació i es farà per mitjà de :

Amb una proporció de 40% de la nota:

- Dues proves escrites trimestrals com a mínim

Amb un 40% de la nota:

- Exercicis orals i/o escrits realitzats a classe
- Exercicis escrits lliurats al professor
- Seguiment de la llibreta de classe

Amb un 20% de la nota:

- Assistència i puntualitat
- Motivació i interès envers la matèria
- Actitud i comportament de l'alumnat

L'alumnat aprovarà la matèria si la nota mitjana de les tres avaluacions és igual o superior a 5, es a dir si es compleix:

$(\text{Nota Av1} + \text{Nota Av2} + \text{Nota Av3}) / 3 \geq 5$

### **SISTEMA DE RECUPERACIÓ**

- Si no s'ha superat la matèria, es realitzarà un dossier durant les vacances d'estiu i un examen a principis de Setembre. El pes de cada prova serà un 40% per al dossier i un 60% per a l'examen.
- En cas de suspendre la matèria i passar al curs següent podrà recuperar el curs anterior d'una de les següents formes:
  - o Aprovant les dues primeres avaluacions del curs superior.
  - o En cas de no aprovar una o ninguna de les primeres avaluacions, deurà realitzar un dossier i un examen.
  - o En qualsevol cas la nota no serà superior a 5.

### **Normes de seguretat i comportament en: (laboratoris, tallers...)**

Les exposades en les aules de Tecnologia i que s'expliquen el primer dia que anem a tallers.